

Dungeon Keeper 2

Patch v1.50 & Bonus Packs

COMPAGNIA Bullfrog

DATA 20/8/99

ATTENZIONE: il patch è solamente diretto ai possessori delle versioni americana e inglese di Dungeon Keeper 2. Inoltre l'aggiornamento influirà sui salvataggi: non verranno annullati, ma quando caricherete una partita salvata il gioco partirà dall'inizio del livello.

Il patch v1.50 contiene varie migliorie, aggiornamenti eccetera: questa è una lista parziale.

- Supportata la risoluzione 1024x768
- Aggiunta la mappa 'No Mans Land' per 2 giocatori per multiplayer normale e Skirmish.
- Aggiunta la mappa 'Cirlet' per 3 giocatori per multiplayer normale e Skirmish.
- Aggiunta la mappa 'Patrol' per 4 giocatori per multiplayer normale e Skirmish.
- Aggiunta la mappa 'Cirlet' per 3 giocatori. Solo Skirmish.
- Aggiunto il livello 'Torment' per "My Pet Dungeon"
- Aggiunta la mappa 'Olympia' per 4 giocatori per multiplayer normale e Skirmish.
- Ora viene proclamato che "The battle in the Combat Pit is over" (la battaglia nell'Arena è finita) solamente quando rimane viva una sola creatura.
- Selezionare "Quit" dal menu principale ora richiede conferma prima di uscire effettivamente dal giuoco.
- Ora si dice che "Your Library does not have enough storage" (non c'è abbastanza spazio nella Biblioteca) solamente quando ci sono altri incantesimi da ricercare ma non abbastanza spazio.
- È stato aggiunto, alla fine dei livelli, un messaggio "Press Space to go to Debriefing Screen or Escape to continue" (premere Spazio per accedere alla schermata delle statistiche o Escape per continuare).
- Aggiunte un sacco di nuove Ricette del Tempio.
- Aggiunto un controllo per verificare se ci sono 150MB di spazio libero sul disco (necessari per la creazione di indispensabili file temporanei)
- Aggiunto il supporto per l'audio A3D.